**Regulamin Konkursu**

**„ZOSTAŃ AUTOREM SCENARIUSZA GRY KOMPUTEROWEJ”**

realizowany w ramach Światowego Dnia Gier Wideo i dofinansowany przy udziale Gliwickiej

wytwórni gier komputerowych THE FARM 51 GROUP S.A oraz firmie PC STORE – komputery dla

graczy i profesjonalistów.

§ 1

Organizatorem Konkursu „Zostań autorem scenariusza gry komputerowej” jest Zespół Szkolno-Przedszkolny Nr 1 z siedzibą w Gliwicach adres: 44-122 Gliwice, Jana Kilińskiego 1.

Celem Konkursu jest zachęcenie młodzieży w wieku 11-15 lat do napisania autorskiego scenariusza

gry komputerowej, rozwijanie zdolności literackich, wyobraźni i aktywności oraz tworzenia w

młodych ludziach nowych pasji oraz celów.

§ 3

Konkurs trwa od 14 września do 23 października 2020 r.

§ 4

Zadaniem uczestników Konkursu jest przygotowanie autorskiego scenariusza gry komputerowej. W

scenariuszu należy zamieścić opis przygody wymyślonej gry składający się ze:

1. Wstępu: prezentacji bohaterów, przedstawienia celu, jaki musi osiągnąć gracz;

2. Rozwinięcia: opisu wydarzeń fabularnych;

3. Zakończenia;

§ 5

Praca konkursowa powinna mieć co najmniej dwie strony A-4 maszynopisu (czcionka New Times

Roman, 12 punktów, interlinia 1,5).

§ 6

Warunki udziału w konkursie:

* każdy uczestnik może złożyć wyłącznie jeden autorski scenariusz gry komputerowej,
* do Konkursu dopuszczone zostaną wyłącznie prace, które do tej pory nie były oceniane i nie są kopią pomysłów gier już istniejących,
* nie dopuszcza się prac zbiorowych,
* prace wraz z metryczką( imię, nazwisko, wiek, klasa) należy złożyć u pana Adama Bistronia

w sali nr 28 do 23 października 2020 r.

* Prace złożone po terminie nie wezmą udziału w Konkursie.

§ 7

 Nagrodzonych zostanie 5 najlepszych prac.

§ 8

Jury oceniać będzie poprawność stylistyczną i językową scenariusza, pomysłowość oraz zgodność z

wytycznymi zawartymi w Regulaminie Konkursu. Przy ocenie scenariuszy Jury zwróci uwagę na

sposób prowadzenia narracji, budowanie napięcia, tworzenie interesujących bohaterów i dialogów.

§ 9

Decyzje Jury o przyznaniu nagród lub wyróżnień są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

§ 10

Jury o wynikach poinformuje uczniów pięciu najlepszych prac w dniu 30 października poprzez

radiowęzeł szkolny. Nagrody wręczy Dyrektor Zespołu Szkolno-Przedszkolnego nr 1.

§ 11

Nagrodami w konkursie są min:

Klawiatura Caugar Attack X3 MX Brown

Słuchawki ASUS Cerberus Gaming Headset

Myszy komputerowe ASUS GT300 ROG Harrier

Klucze do gry World War 3

Plecak taktyczny TEXAR Cober 25L

Akcesoria dla graczy

§ 12

Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest Zespół Szkolno-Przedszkolny Nr 1,

Jana Kilińskiego 1, 44-122 Gliwice. Dane są zbierane i przetwarzane wyłącznie na potrzeby

przeprowadzenia Konkursu tj. w celu wyłonienia Zwycięzców, ogłoszenia wyników oraz nagrodzenia

Zwycięzców.

§ 13

Zgłoszenie udziału w Konkursie jest jednoznaczne z pełną akceptacją niniejszego regulaminu.